

Jurnal 2 SYK 20210725

by Jurnal Keunis

Submission date: 25-Jul-2021 07:27PM (UTC+1000)

Submission ID: 1501368600

File name: Jurnal_Publikasi_2.docx (285.02K)

Word count: 3913

Character count: 25452

ANALISIS FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT NASABAH MENGUNAKAN M-BANKING BERDASARKAN TEORI TAM

CHRISTINE CLARA CAROLINE

Universitas Katolik Soegijapranata
christine.clara027@gmail.com

Abstract: This study aims to determine the positive influence of Perceived Ease of Use (PEOU), Perceived Ease of Use (PEOU), Perceived Usefulness (PU), Subjective Norm (SN), Subjective Norm (SN) on Intention to Use (ITU), and To determine the positive effect of Attitude (A) on Intention to Use (ITU). The sample is 207 respondents using M-Banking in Yogyakarta. SEM AMOS is used and has an effect on attitudes (A) of M-Banking users, Subjective Norms (NS) have a positive effect on interest in using (ITU) M-Banking, Perceived ease of use (PEOU) has a positive effect on perceived benefits (PU). M-Banking, Perceived Benefit (PU) has a positive effect on Interest in Using (ITU) M-Banking, Subjective Norms (SN) has a positive effect on Perceived Benefit (PU) M-Banking, Subjective Norms (NS) there is a relationship with interest (ITU) M-Banking, Attitude (A) there is a relationship in (ITU) M-Banking.

Keywords: Perceived ease of use (PEOU), perceived benefit (PU), attitudes (A), Subjective Norms (NS), interest in using (ITU), M-Banking.

Abstrak : Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh positif Perceived Ease of Use (PEOU), Perceived Ease of Use (PEOU), Perceived Usefulness (PU), Subjective Norm (SN), Subjective Norm (SN) terhadap Intention to Use (ITU), dan Untuk mengetahui pengaruh positif Attitude (A) terhadap Intention to Use (ITU). Sampel berjumlah 207 responden pengguna M-Banking di Yogyakarta. SEM AMOS yang digunakan dan berpengaruh pada sikap (A) pengguna M-Banking, Subjective Norms (NS) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking, Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) memiliki efek positif pada manfaat yang dirasakan (PU). M-Banking, Perceived Benefit (PU) berpengaruh positif terhadap Minat Menggunakan (ITU) M-Banking, Subjective Norms (SN) berpengaruh positif terhadap Perceived Benefit (PU) M-Banking, Subjective Norms (NS) adanya sebuah hubungan pada minat (ITU) M-Banking. Sikap (A) adanya sebuah hubungan pada (ITU) M-Banking.

Kata kunci: Perceived ease of use (PEOU), perceived benefit (PU), sikap (A), Subjective Norms (NS), interest in using (ITU), M-Banking.

PENDAHULUAN

Teknologi digital yang semakin maju, memberikan dampak bagi perbankan dalam mengembangkan sistem digitalnya untuk memudahkan nasabah dalam melakukan transaksi. Berdasarkan data diketahui bahwa saat ini jumlah bank komersial sudah berkurang yang sebelumnya berjumlah 120 bank pada tahun 2014 kini menjadi 111 bank pada tahun 2019. Begitupula dengan perkembangan kantor cabang yang menurun hingga 1.552 dari tahun 2015-2019.

Betani (2014), Khaled et al (2013), dan Rizky (2015) pada penelitiannya menemukan sebuah fenomena dimana terdapat sebuah faktor yang berhubungan pada tingginya CAR pada bank. Selain itu berkembangnya fintech dengan persyaratan yang lebih mudah juga dapat menarik minat masyarakat dalam menggunakannya. Jika dibandingkan dengan persyaratan *M-Banking*, nasabah lebih dahulu perlu membuat rekening lalu barulah bisa nasabah menggunakan *M-Banking* sedangkan untuk penggunaan fintech sendiri jauh lebih mudah dan sederhana. Pengguna cukup melakukan registrasi sederhana pada aplikasi fintech, lalu pengguna dapat menggunakan untuk berbagai transaksi.

Mobile banking adalah kategori media sosial yang menarik untuk Mesin Konteks atau rekomendasi sistem karena jumlah aplikasi praktis. Sumber menarik informasi mungkin foursquare, twitter, LinkedIn dan Wikipedia. Khususnya, platform media sosial terbuka, yang menawarkan konten terbuka tanpa otentikasi, adalah dari minat tertentu, beberapa contohnya adalah twitter, Flickr atau YouTube. Meskipun sosial media adalah sumber informasi yang kaya, ada dua masalah yang menghambat perkembangannya yang intinya sama dengan informasi virtual tetapi lebih ditekankan: Pertama, kebutuhan untuk mengatasi informasi dalam format yang tidak dapat dibaca oleh mesin, seperti plaintext, yang mana teknik penambahan data dan teks tingkat lanjut harus dikembangkan lebih lanjut. Kedua, kedekatan atau ketidakterseediaan data penting; penyedia layanan mungkin memilih untuk tidak mengungkapkan informasi tersebut, seringkali penting dalam model bisnis. Menurut Fadlan (2018) *M-banking* dapat mempengaruhi sebuah perkembangan dengan sistem yang disajikan sangat mudah dengan melibatkan pihak bank dan nasabah bank.

Pelanggan telah mendapatkan banyak manfaat, nyatanya layanan ini jarang digunakan oleh pelanggan dan seringkali tidak menarik. Nasabah lebih memilih melakukan transaksi melalui ATM atau mengantri di bank. Faktanya, pengguna mobile banking di Indonesia lebih sedikit dibandingkan pengguna internet. Indonesia memiliki 25 juta pengguna internet dan populasi 272,1 juta (Detik.com, 2020), sedangkan aplikasi mobile banking Bank Mandiri memiliki sekitar 5 juta pengguna. Banyak pelanggan memiliki layanan mobile banking tetapi tidak pernah menggunakannya karena pengoperasian sistem terkadang tampak rumit, dan tidak semua orang mengerti cara menggunakannya. Dampak lain yang akan diakibatkan yaitu dengan peningkatan nasabah yang terbatas dalam menggunakan smartphone, akan membawa sebuah faktor yang negatif karena pelanggan belum terbiasa dengan digital.

Sistem informasi yang memberikan sebuah kemudahan dalam menjalankan sebuah teknologi disebut dengan TAM. TAM memiliki manfaat memberikan sebuah hubungan dengan para pengguna teknologi dalam sebuah variasi yang sangat luas bagi penggunaannya. Komponen ini berkaitan erat dengan kemudahan dan kegunaan. Dua aspek ini saling berkaitan dengan Theory of Planned Behavior (TPB), yang menjelaskan bahwa pengaruh sebuah minat dengan perilaku pada sebuah struktur pada

kontrol perilaku (Fadlan, 2018).

Berdasarkan penelitian dari Enrico (2019) dengan menggunakan 5 (lima) faktor yang mempengaruhi minat menggunakan *emoney* yaitu *perceived usefulness*, *perceived ease of use*, risiko, kepercayaan dan gender. Teori Davis menjelaskan bahwa persepsi kemudahan dan kegunaan merupakan faktor yang tepat dalam meningkatkan sebuah teori yang mempengaruhi keinginan pada penggunaan m-banking.

Salah satu model yang banyak digunakan adalah teori aksi beralasan (*Theory of Reason Action* – TRA). Ajzen (1975) menjelaskan bahwa perilaku *padra* seorang individu dalam sebuah *fremework* memberikan sebuah hasil yang kognitif. Sedangkan *Theory of planned behavior* (TPB) adalah perluasan dari TRA (Ajzen & Fishbein, 1980). Seperti halnya TRA faktor sentral di dalam teori ini adalah intensi/maksud untuk melakukan suatu perilaku. Semakin kuat intensi yang dimiliki maka semakin besar kemungkinan seseorang untuk melakukan perilaku tersebut (Ajzen, 1991).

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan teori TAM dan TPB yang berbeda dengan penelitian sebelumnya menggunakan teori TAM dan TRA, dan menambahkan variabel *Subjective Norm* (SN) dan *Perceived Behavioral Control* (PBC) untuk sampel yang digunakan berbeda dari penelitian sebelumnya, dalam penelitian ini dilakukan di Yogyakarta.

TPB memiliki faktor pembentuk yaitu PBC dan NS, sedangkan TAM faktornya adalah PEOU, PU dan Attitude. Penjelasan PBC ke PEOU adalah semakin tinggi PBC mengindikasikan bahwa semakin baik kontrol perilaku seseorang sehingga akan meningkatkan kemudahan penggunaan. Semakin baik kontrol perilaku (PCB) mengindikasikan seseorang dalam menggunakan M-Banking dapat dikontrol lebih baik, sehingga akan meningkatkan persepsi kemudahan penggunaan M-Banking. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa Persepsi kontrol perilaku (PBC) berpengaruh positif terhadap persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) M-Banking (Ajzen, 1991).

REVIEW LITERATURE DAN HIPOTESIS

Theory of Planned Behavior (TPB)

Ajzen (1991) dalam penjabarannya TPB merupakan sebuah teori yang menjelaskan sebuah perilaku kontrol yang nantinya akan mempengaruhi perilaku serta minat pada nasabah dalam menggunakan sebuah teknologi. Terdapat 3 aspek pada TPB 1) sebuah penilaian yang memiliki jawaban setuju atau tidak setuju pada cerminan yang dimiliki individu 2) perilaku yang dihasilkan pada sebuah tekannya sosial 3) kemudahan dan kesulitan dalam mengontrol sebuah perilaku.

Model Penerimaan Teknologi (TAM)

Model TAM atau *technology acceptance model* dikembangkan oleh Davis F.D (1989), dan menjelaskan tentang sebuah pemakai teknologi yang memudahkan dalam menggunakannya. Adopsi teori ini mengenai sebuah faktor yang digunakan dalam memberikan sebuah analisis dalam penggunaan teknologi baru pada pengguna teknologi yang telah digunakan. Dokumen hasil dari sebuah teknologi

yang digunakan biasanya berupa teori penalaran yang terdiri dari Action (TRA) dan Planned Behavior Theory (TPB).

Teori Tindakan Rasional (TRA)

Teori ini dikemukakan oleh Fishbein & Ajzen (1975) Asumsi dasar yang digunakan dalam strukturnya adalah bahwa manusia adalah makhluk yang memiliki kekuatan rasional dan secara sadar dapat memutuskan tindakan apa yang akan diambil dan mempertimbangkan semua informasi yang tersedia. TRA menjelaskan bahwa perilaku tersebut disebabkan oleh minat atau keinginan individu untuk melakukannya. Selanjutnya menurut Ajzen (1980) menyatakan bahwa minat melakukan atau tidak melakukan perilaku tertentu dipengaruhi oleh dua penentu dasar, yaitu yang pertama berhubungan dengan sikap (*attitude towards behavior*) dan yang lain berhubungan dengan pengaruh sosial yaitu norma subjektif (*subjective norms*).

Commented [H1]: Blm ada kaitan dg variabel yg d tuliskan

Mobile Banking

Mobile banking adalah layanan perbankan yang dirancang untuk membantu nasabah melakukan transaksi keuangan tanpa harus pergi ke bank atau ATM kecuali untuk penarikan (Wibiadila, 2016). Suroso (2018) menjelaskan bahwa sebuah strategi bagi layanan digital m-bankin pada sebuah paradigma yang dihasilkan yang nantinya akan memunculkan sebuah masalah baru. Peluncuran mobile banking merupakan layanan maintenance yang memanfaatkan teknologi digital, yang sangat bermanfaat bagi masyarakat, terutama di era modern yang semuanya sudah menggunakan teknologi. Layanan mobile banking ini berbasis transaksi keuangan yang dikemas dalam bentuk aplikasi dan dapat diunduh melalui smartphone nasabah. Orang yang berpikir bahwa menggunakan sistem memudahkan pekerjaan mereka akan tertarik untuk menggunakan sistem dan menggunakannya secara berkelanjutan (Ni Wayan Dewi Mas Yogi Pertiwi, 2017).

Konsep Pengetahuan Produk/Layanan Secara Umum

Informasi yang disampaikan oleh bank meliputi nama produk, jenis produk, cara produk digunakan, produk yang diterbitkan, dan biaya produk yang dikeluarkan. Informasi yang dikeluarkan berupa sebuah data yang dilakukan oleh customer service dengan prosedur yang sudah disampaikan dan dibagikan kepada nasabah.

Faktor-faktor yang mempengaruhi pengetahuan

Adapun beberapa faktor yang mempengaruhi pengetahuan nasabah menurut Alba dan Hutchinson (1987) menyatakan:

1. *Subjective knowledge*, pengetahuan yang didasarkan pada sebuah layanan produk.
2. *Objective knowledge*, sebuah pengetahuan yang disimpan pada sebuah memori aktual.
3. *Experience-based*, produk yang digunakan dengan memiliki sebuah pengalaman.

Commented [H2]: Masih referensi sekunder

Perceived Usefulness

Davis (1989) menjelaskan bahwa kepercayaan yang dimiliki oleh individu akan memberikan peningkatan pada pekerjaannya dengan menggunakan sebuah teknologi yang digunakan.

Berdasarkan penelitian sebelumnya yang dilakukan oleh Ratmatsyah (2011), Anendro (2016) pada penelitiannya persepsi kegunaan (PU) menunjukkan pengaruh pada kartu FLAZZ BCA pada e-money. Anendro (2016), menunjukkan bahwa persepsi kegunaan (PU) tidak berpengaruh signifikan terhadap minat nasabah Bank Mandiri Syariah dalam menggunakan *mobile banking*. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Aritonang (2017) menunjukkan bahwa persepsi kegunaan (PU) berpengaruh signifikan terhadap minat *customer* dalam menggunakan *e-money Go-Pay*.

Perceived Ease of Use

Davis (1989) menjelaskan bahwa kepercayaan yang dimiliki oleh individu akan memberikan peningkatan pada pekerjaannya dengan menggunakan sebuah teknologi yang digunakan. Penggunaan sistem dengan perkembangan sistem baru dalam mengoperasikan sebuah sistem yang digunakan sesuai dengan keinginan yang digunakan. Hal ini menunjukkan dengan adanya sebuah intensitas pada sebuah sistem memberikan sebuah operasi yang dilakukan oleh pengguna tersebut.

Rahmatsyah (2011), dalam penelitiannya menjelaskan bahwa terdapat sebuah hubungan antara persepsi kemudahan dengan minat nasabah yang memiliki hasil yang signifikan pada kartu FLAZZ BCA pada pemakaian e-money. Anendro (2016) pengaruh signifikan antara minat bank Mandiri Syariah terhadap persepsi dengan *mobile banking*. Aritonang (2017) menunjukkan bahwa persepsi kemudahan dalam penggunaan (PEOU) berpengaruh signifikan terhadap minat *customer* dalam menggunakan *e-money Go-Pay*.

E-Money

E-money dapat diartikan sebagai suatu produk berupa alat pembayaran berbentuk data digital yang dimana sejumlah nilai uang disimpan dalam sebuah media elektronik yang dimiliki oleh seseorang pada media penyimpanan yang beragam. Uang elektronik ini atau yang disebut *e-money* juga memiliki keunggulan dimana para pengguna *e-money* tidak perlu membawa uang dalam bentuk fisik untuk membayar dan sifatnya yang praktis sangat memudahkan dalam penggunaannya, disisi lainnya *e-money* juga memiliki adanya kelemahan, dimana karena nominal yang tersimpan didalam media penyimpanan digital maka sudah pasti akan terjadi kerusakan dalam server (*server down*) atau *error* saat ingin mengisi saldo maupun membayar. Kelemahan ini akan dapat berpengaruh pada nominal yang dimiliki dan tidak semua transaksi bisa dilakukan dengan pembayaran *e-money* masih terbatas lingkungannya dalam guna membayar (Malhotra, 2012).

Hipotesis

TAM: Persepsi kemudahan penggunaan dan Persepsi manfaat kegunaan

Davis et al (1989) memberikan pengertian TAM merupakan sebuah keyakinan sikap yang diberikan sebagai penentu yang dijadikan pada sebuah sistem informasi yang telah disediakan. Misalnya, menggunakan uang elektronik sebagai pengganti mata uang sebagai alat pembayaran dalam

berbelanja, jika mudah digunakan dan mudah dipelajari penggunaannya, akan dianggap mudah digunakan. Davis dkk. (1989) mendefinisikan bahwa jika penggunaan sistem dapat meningkatkan kinerja, konsumen akan mempertimbangkan kegunaan sistem tersebut. Misalnya, konsumen akan melihat manfaat menggunakan uang elektronik karena memungkinkan mereka memproses pembayaran lebih cepat dan lebih nyaman daripada uang atau pembayaran elektronik lainnya.

Hasil penelitian yang dilakukan oleh Agustina dan Arief (2015) menunjukkan bahwa variabel persepsi kemudahan tidak berpengaruh signifikan terhadap internet banking. Semakin tinggi persepsi kemudahan mengindikasikan bahwa semakin mudah M-Banking Mandiri digunakan, sehingga pengguna akan semakin sering menggunakan dan berdampak pada peningkatan sikap positif dalam penggunaan m-banking. Maka dengan demikian dapat dikatakan Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap Sikap (A) pengguna M-Banking.

H1: Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap Sikap (A) pengguna M-Banking.

Dua persepsi yang dijadikan sebuah dasar yang dipakai dalam persepsi kemudahan dan kegunaan dalam teknologi yang digunakan oleh individu. alat bantu serta efisiensi untuk diri sendiri merupakan sebuah cara yang digunakan sebagai pengaruh dalam melakukan sebuah perubahan (Davis et al., 1989). Apabila terdapat sebuah kesulitan dalam melakukan sebuah proses pembayaran maka akan terjadi sebuah alternative pada pembayaran yang dilakukan secara langsung. TAM ini akan berpengaruh dengan keyakinan pada hipotesis berikut ini. Hasil penelitian yang dilakukan oleh Agustina dan Arief (2015) menunjukkan bahwa persepsi manfaat berpengaruh secara positif dan signifikan terhadap sikap penggunaan internet banking.

Semakin tinggi persepsi manfaat maka mengindikasikan bahwa menurut responden, manfaat yang diterimanya dalam menggunakan M-Banking Mandiri akan semakin baik sehingga akan meningkatkan sikap positif pengguna m-banking.. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa Persepsi manfaat (PU) berpengaruh positif terhadap Sikap (A) pengguna M-Banking.

H2: Persepsi manfaat (PU) berpengaruh positif terhadap Sikap (A) pengguna M-Banking.

Alat bantu yang digunakan pada sebuah persepsi yang dipakai yaitu kemudahan dan kegunaan dengan perubahan yang memiliki sebuah pengaruh dalam membantu untuk memberikan sebuah efisiensi waktu bagi nasabah (Davis, 1989; Davis et al 1989.). Layanan m-banking memberikan sebuah focus pada manfaat yang bisa dinikmati pada penggunaan m-banking. Manfaat kegunaan dengan minat memiliki sebuah pengaruh langsung dengan hasil yang dilakukan pada informais yang terdapat di m-banking. Hamid (2016) menjelaskan bahwa adanya pengaruh yang baik antara persepsi manfaat dengan kemudahan dalam menggunakan sebuah teknologi informasi yang diperlukan.

Semakin tinggi persepsi kemudahan pengguna mengindikasikan bahwa pengguna Mobile banking semakin mudah dalam menggunakan M-Bankingnya sehingga akan meningkatkan persepsi

manfaat M-Banking. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU).

H3: Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU) M-Banking.

Davis et al (1989) menjelaskan bahwa untuk meningkatkan kinerja karyawannya, seseorang percaya terdapat sebuah kegunaan yang dapat dirasakan serta percaya dengan hasil yang telah dikerjakannya. Alat bantu yang digunakan pada sebuah persepsi yang dipakai yaitu kemudahan dan kegunaan dengan perubahan yang memiliki sebuah pengaruh dalam membantu untuk memberikan sebuah efisiensi waktu bagi nasabah (Davis, 1989; Davis et al 1989). Utami dan Kusumawati (2017); Husni dan Fairol (2016) memberikan sebuah mafaat dengan hubungan yang negatif pada sebuah dampak aktual yang diberikan pada sebuah persepsi manfaat.

Semakin tinggi persepsi manfaat yang diterima oleh seorang pengguna M-Banking mengindikasikan bahwa manfaat makin besar sehingga akan semakin tinggi minat dalam menggunakan M-Banking. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa Persepsi manfaat (PU) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

H4: Persepsi manfaat (PU) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

TPB keyakinan Normatif : Norma Subyektif

Norma subyektif merupakan sebuah huungan yang saling memiliki keyakinan dengan pemenuhan sebuah tindakan dan keyakinan pada seseorang dalam melakukan sesuatu (Davis et al, 1989; Fishbein dan Ajzen, 1975).

Apabila normal subyektif semakin baik mengindikasikan bahwa seseorang dalam menggunakan M-Banking semakin baik sehingga akan meningkatkan persepsi manfaat atau PU M-Banking. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa Norma Subyektif (SN) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU) M-Banking.

H5: Norma Subyektif (SN) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU) M-Banking

Pengalaman yang tidak terlaui banyak dengan pengaruh yang dikelompokan oleh anggota keluarga yang dipengaruhi ada rekan kerja yang dilakukan. Oleh karena itu, penelitian ini mengandaikan bahwa norma subyektif positif akan memengaruhi kesediaan nasabah untuk berpartisipasi dalam melakukan transaksi menggunakan M-Banking pada saat melakukan pembayaran. Hasil penelitian yang dilakukan oleh Rahmatika dan Fajar (2019) menunjukkan bahwa norma subyektif mempengaruhi minat penggunaan e-money. Artinya semakin tinggi norma subyektif maka akan meningkatkan minat menggunakan m-banking.

Apabila semakin tinggi norma subyektif (NS) pada sebuah perbankan berarti responden atau pengguna M-Banking akan memiliki norma yang baik sehingga meningkatkan minat menggunakan M-Banking. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa Norma Subyektif (NS) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

H6: Norma Subyektif (NS) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

Sikap dan Minat

Minat perilaku yang digunakan pada model TAM dan TPB dengan menggunakan persepsi kepercayaan. Davis et al (1989) memberikan sebuah kompoen kognitif dengan menggunakan sebuah komponen emosional. Kepercayaan antara minta perilaku memberikan sebuah mediator yang menjadi sikap (Bajaj dan Nidumolo, 1998). Artinya semakin tinggi sikap maka semakin tertarik pengguna mobile banking.

H7: Sikap (A) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking

METODE PENELITIAN

Populasi dan Sampel

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh pengguna *M-Banking* di Kota Yogyakarta. Maka populasinya adalah seluruh pengguna *M-Banking* di Kota Yogyakarta yang sudah bekerja.

Tabel 1. Kriteria Sampel

No	Keterangan	Jumlah
1	Nasabah pengguna layanan <i>M-Banking</i> Mandiri Sumber: BPS	269
2	Nasabah Bank Mandiri yang menggunakan M-banking tetapi sudah tidak aktif menggunakan dim 3 bulan terakhir.	(48)
3	Mereka yang berusia <18 tahun	(45)
	Total	166

Commented [H3]: Ini memang <18th?

Jumlah sampel yang digunakan pada penelitian ini adalah 145 responden yang memiliki dan menjalankan m-bangkin di Yogyakarta, dengan menjawab pertanyaan kuesioner yang telah diberikan kepada responden (Malhotra, 2012).

Jenis dan Rancangan Penelitian

Kuantitatif deskriptif merupakan sebuah metode yang digunakan pada penelitian ini. Metode ini didasarkan pada metode dengan pengujian sebuah hipotesis dengan memanfaatkan yang digunakan.

Jenis dan Sumber Data

Jenis yang digunakan pada penelitian ini dengan menggunakan google form yang akan diisikan langsung oleh responden. Penelitian ini memberikan sebuah respon dengan layanan m-banking yang telah digunakan. Teknik yang digunakan dengan *purposive sampling* dengan populasi yang ditentukan (Jogiyanto, 2013).

Metode Pengumpulan Data

Survey yang digunakan pada data yang dikumpulkan. Survey merupakan sebuah pertanyaan yang diberikan kepada responden yang disebut data primer (Jogiyanto, 2013).

Variabel dan Pengukuran Variabel

Tabel 2. Konstruk Item

Variabel Laten	Indikator	Sumber
Perceived Usefulness (PU)	PU1 = mempercepat proses pembayaran PU2 = meningkatkan keefektifan proses pembayaran PU3 = merasa lebih aman PU4 = membenarkan promosi menarik PU5 = lebih efisien	Taylor and Todd (1995c); Male et al (2009); Rigopoulos dan Askounis (2007)
Perceived Ease of Use (PEOU)	PEOU1 = kemudahan untuk digunakan PEOU2 = kemudahan untuk dipahami PEOU3 = praktis dalam penggunaan PEOU4 = fleksibilitas	Rigopoulos dan Askounis (2007); Davis (1989)
Subjective Norm (SN)	SN1 = keluarga mempengaruhi perilaku penggunaan SN2 = rekan mempengaruhi perilaku penggunaan SN3 = lingkungan social mempengaruhi perilaku penggunaan	Taylor and Todd (1995c); Peslak, A., Ceccucci, W & Sendall, P. (2010); Shih, Y. and Fang, K. (2004)
Attitude (A)	A1 = diinginkan A2 = berguna A3 = baik A4 = menyenangkan	Taylor and Todd (1995c); Bhattacharjee, A (2000); Peslak, A., Ceccucci, W & Sendall, P. (2010)
Intention to Use (ITU)	ITU 1 = berniat menggunakan ITU 2 = mencoba menggunakan ITU 3 = berencana menggunakan	Taylor and Todd (1995c); Sigopoulos and Askounis (2007); Peslak, A., Ceccucci, W & Sendall, P. (2010)

Sumber: Berbagai jurnal

Alat Analisis Data

Uji Validitas

Validitas tes mengacu pada sejauh mana tes benar-benar mengukur apa yang diklaim untuk diukur. Validitas tes juga merupakan sejauh mana kesimpulan, kesimpulan, dan keputusan yang dibuat berdasarkan nilai tes adalah tepat dan bermakna.

Uji Reliabilitas

Keandalan tes mengacu pada sejauh mana tes konsisten dan stabil dalam mengukur apa yang ingin diukur. Sederhananya, sebuah tes dapat diandalkan jika konsisten dalam dirinya sendiri dan sepanjang waktu (Ghozali, 2011).

Metode Analisis

SEM AMOS

Sugiyono (2016) SEM dengan mengembangkan sebuah 2 komponen yaitu model pengukuran dan model struktural. Istilah tersebut terkait dengan pengukuran eksogen dan endogen dengan hasil sebuah hasil pada penelitian. Sedangkan model pengukuran adalah model yang merupakan bagian dari Model SEM yang biasanya dikaitkan dengan variabel laten dan indikator. Hubungan dalam model ini dilakukan melalui faktor konfirmatori model analisis atau analisis faktor konfirmatori (CFA) di mana kovariat antara setiap pasangan variabel dimungkinkan.

RMSEA adalah pengukuran perkiraan kecocokan dalam populasi dan karena itu prihatin dengan perbedaan karena pendekatan. RMSEA diperkirakan dengan akar kuadrat dari perkiraan perbedaan karena pendekatan per derajat kebebasan. RMSEA dianggap sebagai: relatif tidak tergantung pada ukuran sampel, dan lebih disukai model pelit. Menurut Browne & Cudeck (dikutip dalam Ghozali & Fuad, 2008), menyatakan bahwa RMSEA mampu mengkuantifikasi nilai parameter deviasi dalam model dengan matriks kovarians dari populasi. Standar dari RMSEA sebagai berikut:

1. Jika RMSEA 0,5 menunjukkan model fit (Byrne, 1998).
2. Jika RMSEA = 0,8 – 1,0, maka model tersebut memiliki kecocokan yaitu sedang (cukup).
3. Jika RMSEA 1, ini menunjukkan model fit yang buruk.

AGFI adalah untuk menyesuaikan bias sebagai akibat dari model kompleksitas. AGFI menyesuaikan model derajat kebebasan relative dengan jumlah variabel yang diamati dan karena itu memberikan penghargaan yang lebih sedikit model kompleks dengan parameter yang lebih sedikit. AGFI mendekati GFI. Aturan untuk indeks ini adalah 0,90 akan menjadi indikator kesesuaian relatif terhadap model dasar, sedangkan nilai yang lebih besar dari 0,85 dapat dianggap sebagai kecocokan yang dapat diterima (dikutip dalam Ghozali & Fuad, 2008).

Nilai CFI berkisar dari 0 hingga 1. Jika nilai CFI adalah 0,90, itu menunjukkan kesesuaian yang baik. Sedangkan jika nilai CFI berada di antara 0,80 CFI 0,90, sering disebut sebagai marginal fit (Kasanah, 2015). Bentler (dikutip dalam Ghozali & Fuad, 2008) menyatakan bahwa CFI sangat direkomendasikan sebagai alat untuk mengukur kecocokan model.

NFI adalah perbandingan antara model yang diusulkan dan model nol. Jika nilai NFI > 0,90, model tersebut dianggap sebagai model yang baik.

11

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas

Tabel 3. Uji Validitas Variabel *Perceived Usefulness (PU)*

No. Item pertanyaan	r hitung	r table	Keterangan
PU1	0.751	0.138	Valid
PU2	0.772	0.138	Valid
PU3	0.857	0.138	Valid
PU4	0.753	0.138	Valid
PU5	0.836	0.138	Valid

Berdasarkan hasil pengujian hasil diperoleh bahwa nilai r hitung PU1 0.751, PU2 0.772, PU3 0.857, PU4 0.753, dan PU5 0.836 dengan nilai lebih dari 0.138 maka hasil yang diperoleh > r table maka keterangannya adalah valid.

Tabel 4. Uji Validitas Variabel Perceived Ease of Use (PEOU)

No. Item pertanyaan	r hitung	r table	Keterangan
PEOU1	0.905	0.138	Valid
PEOU2	0.909	0.138	Valid
PEOU3	0.911	0.138	Valid
PEOU4	0.891	0.138	Valid

Berdasarkan hasil pengujian hasil diperoleh bahwa nilai r hitung PEOU1 0.905, PEOU2 0.909, PEOU3 0.911, dan PEOU4 0.891 dengan nilai lebih dari 0.138 maka hasil yang diperoleh > r table maka keterangannya adalah valid.

Tabel 5. Uji Validitas Variabel Subjective Norm (SN)

No. Item pertanyaan	r hitung	r table	Keterangan
SN1	0.834	0.138	Valid
SN2	0.844	0.138	Valid
SN3	0.826	0.138	Valid

Berdasarkan hasil pengujian hasil diperoleh bahwa nilai r hitung SN1 0.834, SN2 0.844, dan SN3 0.826, dengan nilai lebih dari 0.138 maka hasil yang diperoleh > r table maka keterangannya adalah valid.

Tabel 6. Uji Validitas Variabel Attitude (A)

No. Item pertanyaan	r hitung	r table	Keterangan
A1	0.856	0.138	Valid
A2	0.883	0.138	Valid
A3	0.873	0.138	Valid
A4	0.951	0.138	Valid

Sumber: Data yang diolah, 2021

Berdasarkan hasil pengujian hasil diperoleh bahwa nilai r hitung A1 0.856, A2 0.883, A3 0.873, dan A4 0.951 dengan nilai lebih dari 0.138 maka hasil yang diperoleh > r table maka keterangannya adalah valid.

Tabel 7. Uji Validitas Variabel *Intention to Use (ITU)*

No. Item pertanyaan	r hitung	r tabel	Keterangan
ITU1	0.947	0.138	Valid
ITU2	0.962	0.138	Valid
ITU3	0.909	0.138	Valid

Sumber : Data yang diolah, 2021

Berdasarkan hasil pengujian hasil diperoleh bahwa nilai r hitung ITU1 0.947, ITU2 0.962, dan ITU3 0.909 dengan nilai lebih dari 0.138 dengan nilai lebih dari 0.138 maka hasil yang diperoleh > r table maka keterangannya adalah valid.

Tabel 8. Hasil Uji Reliabilitas

Variabel	Alpha Cronbach	Keterangan
<i>Perceived Usefulness (PU)</i>	0.918	Reliabel
<i>Perceived Ease of Use (PEOU)</i>	0.961	Reliabel
<i>Subjective Norm (SN)</i>	0.917	Reliabel
<i>Attitude (A)</i>	0.955	Reliabel
<i>Intention to Use (ITU)</i>	0.972	Reliabel

Sumber: Data yang diolah, 2021

Hasil *perceived usefulness* dengan hasil 0.918, *perceiver ease of use* dengan hasil 0.961, *subjective norm* dengan hasil 0.917, *attitude* dengan hasil 0.955, dan *intention to use* dengan hasil 0.972, maka hasil uji reliabilitasnya adalah reliabilitas.

Pengujian Hipotesis Penelitian

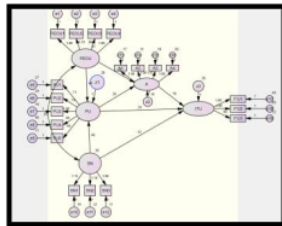
Hasil Analisis AMOS

Analisis *Structural Equation Modeling*

Tabel 9. *Goodness of Fit Indeks* untuk *Full Model*

Goodness ofFit Indeks	Kriteria	Hasil Analisis	Evaluasi Model
AGFI	≥ 0.90	0,985	Baik
GFI	≥ 0.90	0,961	Baik
NFI	≥ 0.90	0,986	Baik
CFI	≥ 0.90	0,910	Baik
CMIN/DF	≤ 3.00	1,284	Baik
RMSEA	≤ 0.70	0,126	Baik

Analisis SEM pada penelitian ini adalah:



Gambar 1. Analisis SEM

Berikut ini merupakan hasil analisis hipotesis AMOS yang ada pada penelitian berikut ini:

19 **Tabel 10.**
Estimasi Parameter Regression Weights

	Estimate	S.E.	C.R.	P	Label
PU <-- PEOU	.676	.112	6.049	***	par_11
PU <-- SN	.463	.138	3.361	***	par_17
A <-- PEOU	.513	.081	6.314	***	par_12
A <-- PU	.345	.065	5.307	***	par_13
ITU <-- A	.795	.085	9.373	***	par_14
ITU <-- PU	.243	.075	3.249	.001	par_15
ITU <-- SN	.118	.097	2.218	.023	par_16

1 **Uji Hipotesis 1:** persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap Sikap (A) pengguna M-Banking (A) pengguna M-Banking.

1 **Uji Hipotesis 2:** Persepsi manfaat (PU) berpengaruh positif terhadap Sikap (A) pengguna M-Banking.

Uji Hipotesis 3: ¹ Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU) M-Banking.

Uji Hipotesis 4: ⁴ Persepsi manfaat (PU) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

Uji Hipotesis 5: ¹ Norma Subyektif (SN) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU) M-Banking.

Uji Hipotesis 6: ⁴ Norma Subyektif (SN) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

Uji Hipotesis 7: ²⁵ Sikap (A) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

KESIMPULAN

¹ Berdasarkan hasil analisis dan pengujian data, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut: Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap Sikap (A) pengguna M-Banking, Norma Subyektif (NS) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking, Persepsi kemudahan penggunaan (PEOU) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU) M-Banking, Persepsi manfaat (PU) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking, Norma Subyektif (SN) berpengaruh positif terhadap persepsi manfaat (PU) M-Banking, Norma Subyektif (NS) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking, Sikap (A) berpengaruh positif terhadap minat menggunakan (ITU) M-Banking.

Dilihat dari nilai statistik deskriptifnya mean untuk variabel PU sebesar 4.2234 artinya masuk dalam kategori tinggi atau setuju, sedangkan untuk PEOU nilai mean sebesar 3.8768, untuk variabel SN nilai mean sebesar 3.4118 dan untuk variabel S 3.4130 dan variabel ITU sebesar 3.4493 yang artinya masuk kategori sedang. Jadi sebaiknya dapat mempertahankan Persepsi kemudahan penggunaan, meningkatkan Persepsi manfaat, norma subjektif karena berdasarkan pada hasil penelitian ini terbukti signifikan berpengaruh terhadap penggunaan M-Banking.

SARAN

Saran pada penelitian ini yaitu:

1. Sebaiknya pihak perbankan dapat meningkatkan Persepsi kemudahan penggunaan, Persepsi manfaat, norma subjektif karena berdasarkan pada penggunaan M-Banking.
2. Variabel yang berpengaruh dengan topic yang akan datang dengan pengaruh penggunaan M-Banking atau menambahkan variabel moderating.

Daftar Pustaka

13

E-ISSN: 2714-7274
P-ISSN: 2302-9315

Name of First Author
Name of Second Author / Etc

ORIGINALITY REPORT

22%

SIMILARITY INDEX

21%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

10%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	www.scribd.com Internet Source	3%
2	lib.ui.ac.id Internet Source	3%
3	eprints.iain-surakarta.ac.id Internet Source	2%
4	digilib.uin-suka.ac.id Internet Source	2%
5	Submitted to Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia Student Paper	1%
6	dspace.uii.ac.id Internet Source	1%
7	repository.unika.ac.id Internet Source	1%
8	repository.radenintan.ac.id Internet Source	1%
9	Pandu Chaniago, Fitrawati Ilyas. "53 THE INFLUENCE OF FAMILY'S ENVIRONMENT,	1%

MOTIVATION AND PERCEPTION OF UNIVERSITY STUDENT ABOUT THE PROFESSION OF PUBLIC ACCOUNTANT AGAINST THE INTENTION TO BE PUBLIC ACCOUNTANT TO ACCOUNTING STUDENT IN BENGKULU CITY", Jurnal Akuntansi, 2019

Publication

10	repository.fe.unj.ac.id Internet Source	1 %
11	media.neliti.com Internet Source	1 %
12	Submitted to Universitas International Batam Student Paper	1 %
13	jurnal.polines.ac.id Internet Source	<1 %
14	Submitted to Binus University International Student Paper	<1 %
15	eprints.walisongo.ac.id Internet Source	<1 %
16	repository.uinjkt.ac.id Internet Source	<1 %
17	www.coursehero.com Internet Source	<1 %
18	Ahmad Sahri Romadon, Risma Nurhapsari. "PENGARUH KEMUDAHAN TERHADAP	<1 %

KEPUTUSAN MENGGUNAKAN E-BANKING
PADA BNI 46 KC KARANGAYU SEMARANG
DENGAN MINAT NASABAH DAN
KEPERCAYAAN SEBAGAI VARIABEL MEDIASI",
Solusi, 2020

Publication

19

Submitted to Unika Soegijapranata

Student Paper

<1 %

20

journal2.um.ac.id

Internet Source

<1 %

21

eprints.uny.ac.id

Internet Source

<1 %

22

dergipark.org.tr

Internet Source

<1 %

23

educationandsportcenter.blogspot.com

Internet Source

<1 %

24

repositori.umsu.ac.id

Internet Source

<1 %

25

Submitted to State Islamic University of
Alauddin Makassar

Student Paper

<1 %

26

Submitted to Universitas Negeri Jakarta

Student Paper

<1 %

27

eprints.undip.ac.id

Internet Source

<1 %

28

jim.unsyiah.ac.id

Internet Source

<1 %

29

repository.uksw.edu

Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches < 10 words

Exclude bibliography On

Jurnal 2 SYK 20210725

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12

PAGE 13

PAGE 14

PAGE 15
