

PENDAMPINGAN INVENTARISASI DIGITAL SARANA LATIHAN SEKOLAH SEPAK BOLA PALEBON BERBASIS ANDROID

Sarono Widodo¹⁾, Muhlasah Novitasari Mara^{2)*},
Taufiq Yulianto³⁾ dan Dewi Anggraeni⁴⁾

^{1,2,3,4} Jurusan Teknik Elektro, Politeknik Negeru Semarang,
Jl. Prof. H. Soedarto, S.H., Tembalang Semarang, 50275

*E-mail: muhlah@polines.ac.id

Abstract

This paper's service activity partner is the Palebon Football School. The inventory of facilities at Palebon Football School is the school's primary issue. Due to the limitations of the Palebon Football School's facilities, the facilities have been utilized interchangeably, but the loan data has not been properly recorded. Inventory activities such as recording, placing, entering, and leaving goods, as well as inspecting the condition or stock of Palebon Football School training facilities, are also performed manually using physical forms. This frequently results in undetected loss or damage to the facilities being owned. In the proposed service activity, an android-based inventory application for Palebon Football School training facilities will be developed. The team at service developed an Android-based inventory application.

Keywords: *Inventory, Application, Football, Tools, Technology*

Abstrak

Mitra dari Kegiatan pengabdian pada tulisan ini adalah Sekolah Sepak Bola (SSB) Palebon. Permasalahan fundamental SSB Palebon berkaitan dengan inventarisasi sarana yang dimilikinya. Keterbatasan sarana SSB Palebon mengakibatkan sarana digunakan secara bergantian namun data peminjaman belum terecord dengan baik. Aktivitas inventarisasi seperti pencatatan, penempatan, keluar masuk barang, serta pengecekan kondisi atau stok sarana latihan SSB Palebon juga masih menggunakan formulir fisik secara manual. Hal ini mengakibatkan seringkali sarana yang dimiliki tidak terdeteksi kehilangannya ataupun rusaknya. Pada kegiatan pengabdian yang diusulkan akan dibuat aplikasi inventarisasi sarana latihan SSB Palebon berbasis android. Aplikasi inventarisasi berbasis android yang dibuat tim pengabdian akan memudahkan pengurus SSB Palebon melakukan inventarisasi sarana yang dimilikinya baik dari proses peminjaman atau pengembalian barang, pendataan pembelian barang, proses penomoran barang serta pembuatan laporan bulanan dan tahunan.

Kata Kunci: *Inventaris, Aplikasi, Sepak Bola, Sarana, Teknologi*

PENDAHULUAN

Sekolah Sepak Bola (SSB) Palebon mulai menerima siswa pada tahun 2017. Sesuai dengan namanya, SSB Palebon berlokasi di Kelurahan Palebon Kecamatan Pedurungan, Semarang. Latihan perdana dilaksanakan pada tanggal 30 September 2017 dengan jumlah peserta sebanyak 27 anak. SSB Palebon pertama kali mengikuti ajang kompetisi pada bulan Mei 2018. Saat ini

SSB Palebon memiliki sekitar 115 peserta didik yang terbagi dalam 5 kelompok umur yaitu 2004-2005, 2006-2007, 2008, 2009, 2010-2015. Kelompok umur ditentukan berdasar tahun kelahiran peserta didik. Jumlah pelatih di SSB Palebon adalah 5 orang. 4 orang pelatih ditugaskan untuk melatih *skill* pemain depan, tengah dan belakang setiap angkatan. 1 orang pelatih ditugaskan untuk melatih *skill* penjaga gawang seluruh kelompok umur. Latihan dilaksanakan sebanyak 3 kali seminggu yakni pada hari Selasa, Rabu dan Sabtu pukul 14.00 sampai dengan 16.00 di Lapangan Sepak Bola SMPN 14, Semarang. Untuk melatih mental dan fisik, pengurus SSB Palebon mengadakan *friendly game* setiap 1 bulan sekali dengan mengundang 3 Sekolah Bola lain di sekitar Semarang. Selain itu, pengurus juga mengikutsertakan peserta didik dalam berbagai *event*.

Mengingat usianya yang baru seumur jagung, tentu saja sarana yang dimiliki SSB Palebon masih dikatakan jauh dari memadai. SSB Palebon terus berupaya untuk melengkapi sarana yang diperlukan baik dari dana mandiri (kas/SPP) maupun dana donatur. Pada kegiatan pengabdian tahun 2020, tim pengabdian telah memberikan sebuah printer dan laptop untuk mencetak Raport peserta didik. Printer dan laptop juga digunakan untuk mencetak berkas yang diperlukan untuk mendaftar *event* pertandingan sehingga SSB Palebon dapat menghemat dana karena pengurus tidak lagi harus ke jasa penyewaan printer. Kebutuhan lain seperti bola, *cone*, rompi, jersey sedikit demi sedikit mulai dilengkapi. Karena keterbatasan kuantitas, sarana sarana latihan yang ada tersebut digunakan secara bergantian. Mengingat peminjaman yang belum di record dengan baik mengakibatkan sering terjadi kehilangan ataupun kerusakan barang. Khusus permasalahan kekurangan jumlah bola untuk latihan, SSB Palebon mengatasinya dengan mewajibkan siswa yang memiliki bola untuk membawanya ketika latihan.

Seiring dengan bertambahnya kepemilikan sarana Latihan SSB Palebon, tentunya inventarisasi sarana sangat diperlukan agar sarana yang dimiliki tercatat baik dari segi kualitas maupun kuantitas. Saat ini, aktivitas inventarisasi seperti pencatatan, penempatan, keluar masuk barang, serta pengecekan kondisi atau stok sarana Latihan SSB Palebon masih menggunakan formulir fisik secara manual. Dari permasalahan tersebut maka tim pengabdian akan membuat suatu aplikasi berbasis android untuk memudahkan pengurus SSB Palebon melakukan inventarisasi sarana yang dimilikinya baik dari proses peminjaman atau pengembalian barang, pendataan pembelian barang, proses penomoran barang serta pembuatan laporan bulanan dan tahunan.

METODE PELAKSANAAN

Tahapan yang ditempuh guna melaksanakan solusi atas permasalahan spesifik yang dihadapi oleh mitra adalah sebagai berikut:

1. **Persiapan**
Pada tahap ini akan dilakukan pendataan semua sarana latihan yang dimiliki SSB Palebon. Pencatatan meliputi jenis, jumlah dan kualitas barang.
2. **Pelabelan Sarana**
Seluruh barang yang sudah didata selanjutnya diberi label untuk memudahkan inventarisasi.
3. **Desain Aplikasi Inventarisasi**

Pada tahap ini akan dirancang aplikasi inventarisasi berbasis android sesuai kebutuhan SSB Palebon.

4. Pembuatan Aplikasi.

Aplikasi dibuat menggunakan Java. Oleh karenanya pada tahap ini perlu di install Java Development Kit (JDK), salah satu software development environment yang berguna untuk mengembangkan aplikasi berbasis Java. Selain itu perlu di install Android Studio dan Android Software Development Kit (SDK).

5. Pendampingan penggunaan aplikasi inventaris sarana

Sasaran pendampingan adalah pelatih dan pengurus SSB Palebon. Materi pendampingan meliputi input database sarana serta penggunaan aplikasi inventarisasi berbasis android.

6. Evaluasi

Evaluasi akan dilaksanakan dengan metode FGD antara tim pengusul, pengurus dan pelatih SSB Palebon.

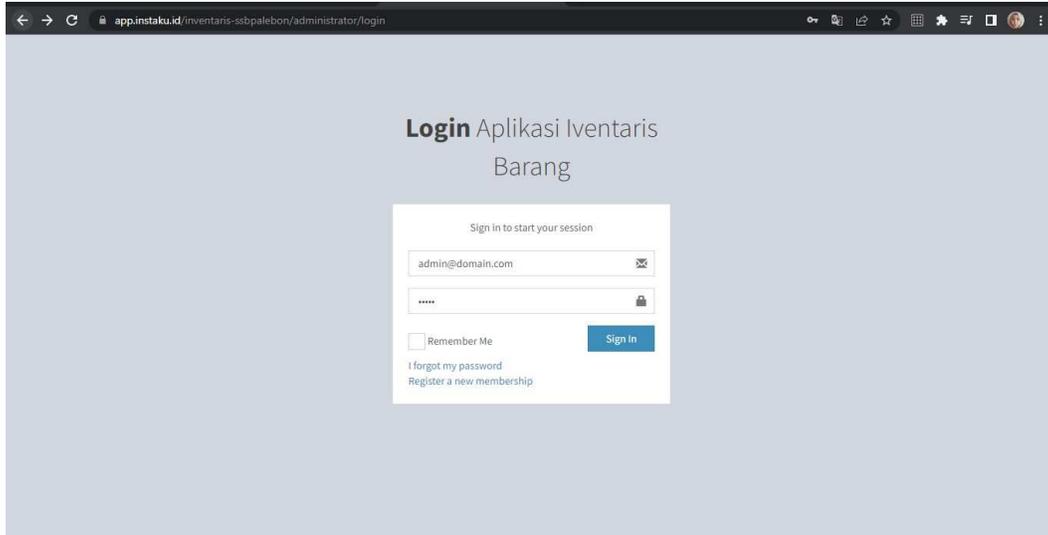
HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada tahap persiapan dilakukan pendataan inventaris sarana latihan SSB Palebon. Barang sudah terdata selanjutnya diberi label untuk memudahkan proses inventarisasi. Data inventaris beserta label dapat dilihat pada Tabel 1 berikut

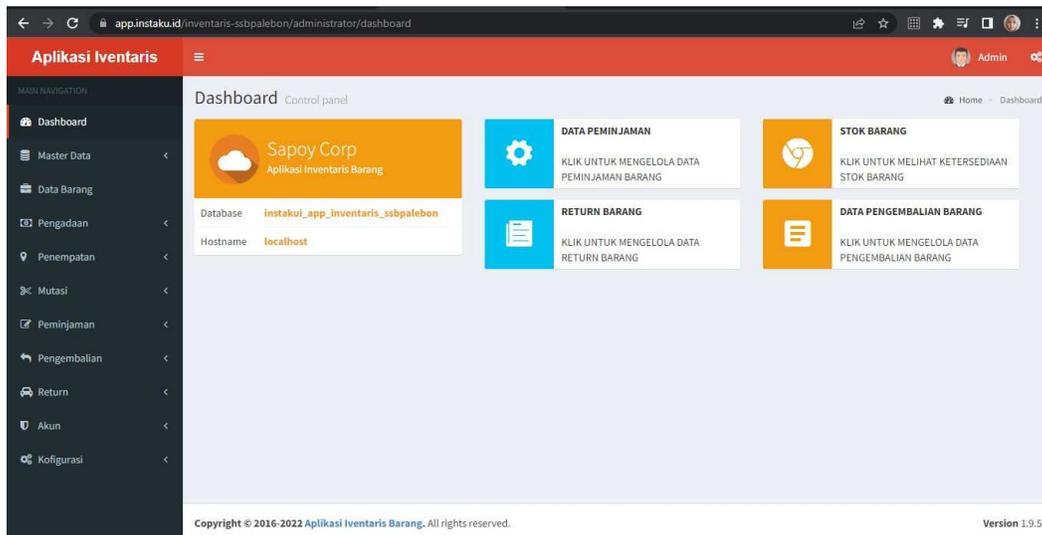
Tabel 1.
Data Barang SSB Palebon

Kode	Kategori	Nama Barang	Merk	Tanggal pembelian	Sumber	JumlahUnit	Departemen	Penempatan
SL1.2020	Sarana Latihan	Bola	Adidas	2020	Pembelian	10 Item	SSB Palebon	Kesekretariatan
SL1.2021	Sarana Latihan	Bola	Nike	2021	Pembelian	5 Item	SSB Palebon	Kesekretariatan
SL2.2021	Sarana Latihan	Cone	-	2021	Pembelian	30 Item	SSB Palebon	Kesekretariatan
SL3.2021	Sarana Latihan	Agility	-	2021	Pembelian	30 Item	SSB Palebon	Kesekretariatan
SL1.09.2022	Sarana Latihan	Gawang	-	11/09/2022	Hibah	1 Pasang	SSB Palebon	SMP 14
PL1.2019	Perlengkapan Laga	Tempat Minum	-	2019	Pembelian	20 Item	KU 2010-2011	Mama Rayza
PL2.2019	Perlengkapan Laga	Tas	-	2019	Pembelian	2 Item	SSB Palebon	Kesekretariatan
AD1.11.2022	Administrasi	Printer	Epson	25/11/2020	Hibah	1 Unit	SSB Palebon	Kesekretariatan
AD1.11.2022	Administrasi	Laptop	Asus	20/12/2020	Hibah	1 Unit	SSB Palebon	Kesekretariatan
ATK1.09.2022	ATK	HVS A4	Sinar Dunia	01/09/2022	Pembelian	1 Rim	SSB Palebon	Kesekretariatan

Sebelum pelatihan dilaksanakan, tim Pengabdian Masyarakat terlebih dahulu mempersiapkan web inventarisasi barang .

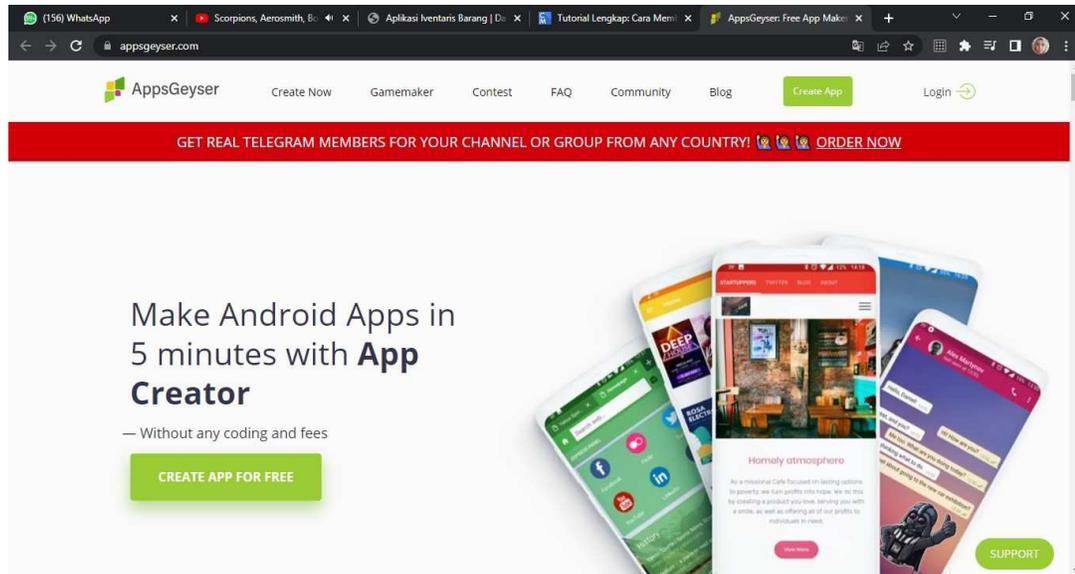


Gambar 1. Tampilan Login



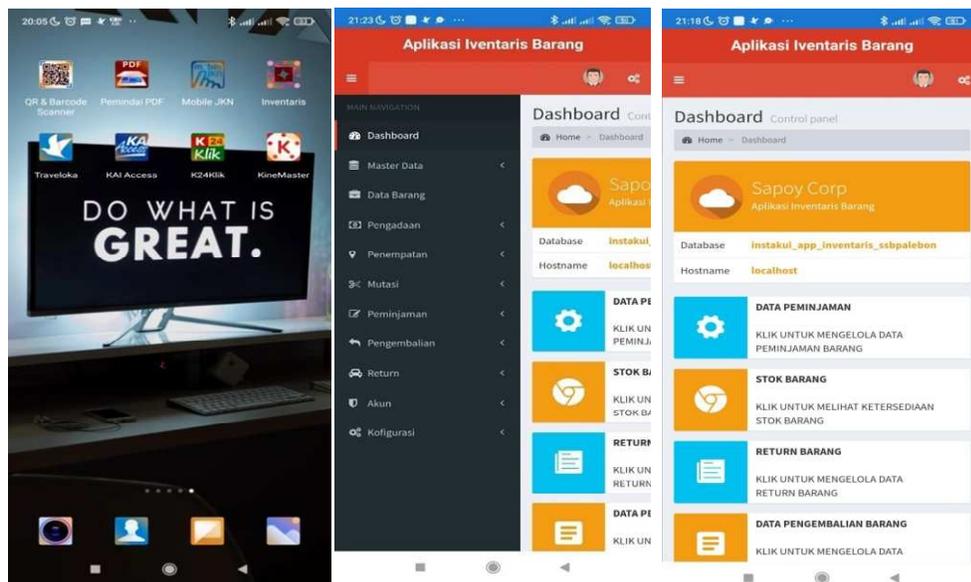
Gambar 2. Tampilan Web Investasi Barang

Selanjutnya web diubah menjadi aplikasi berbasis android menggunakan Appgyser.



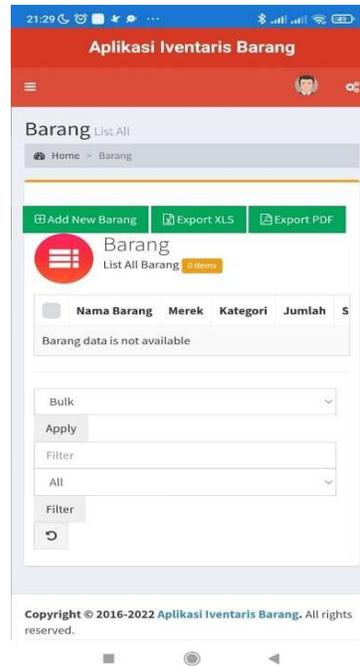
Gambar 3. Tampilan Appsgeyser

Tampilan aplikasi inventarisasi barang berbasis android dapat dilihat pada Gambar 4 berikut



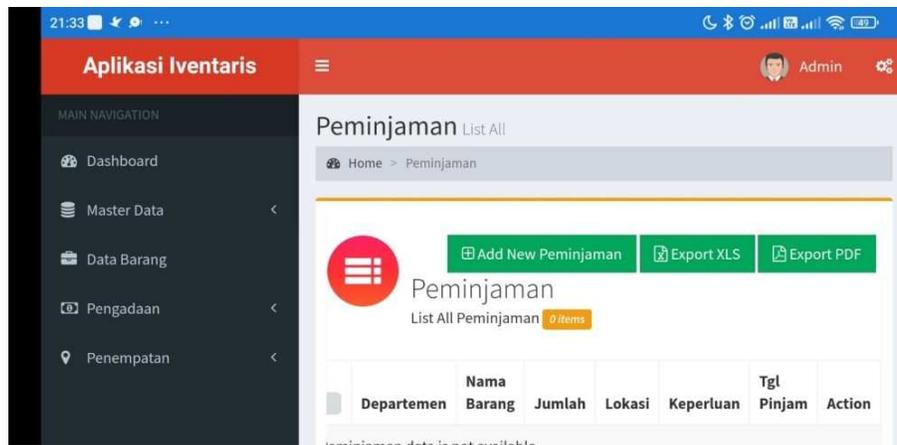
Gambar 4. Tampilan Aplikasi Inventarisasi Barang Berbasis Android

Data sarana latihan terlebih dahulu diinputkan pada menu Data Barang. Tampilan menu Data Barang pada Aplikasi Inventarisasi Barang dapat dilihat pada Gambar 5 berikut



Gambar 5. Tampilan Menu Data Barang

Untuk memudahkan tracking peminjaman barang, data dapat diisikan pada Peminjaman Barang. Tampilan menu Peminjaman Barang pada Aplikasi Inventarisasi Barang dapat dilihat pada Gambar 6 berikut



Gambar 6. Tampilan Menu Peminjaman

Data yang telah selesai dipinjam dan dikembalikan dapat diisikan pada Pengembalian Barang. Tampilan menu Pengembalian Barang pada Aplikasi Inventarisasi Barang dapat dilihat pada Gambar 7 berikut



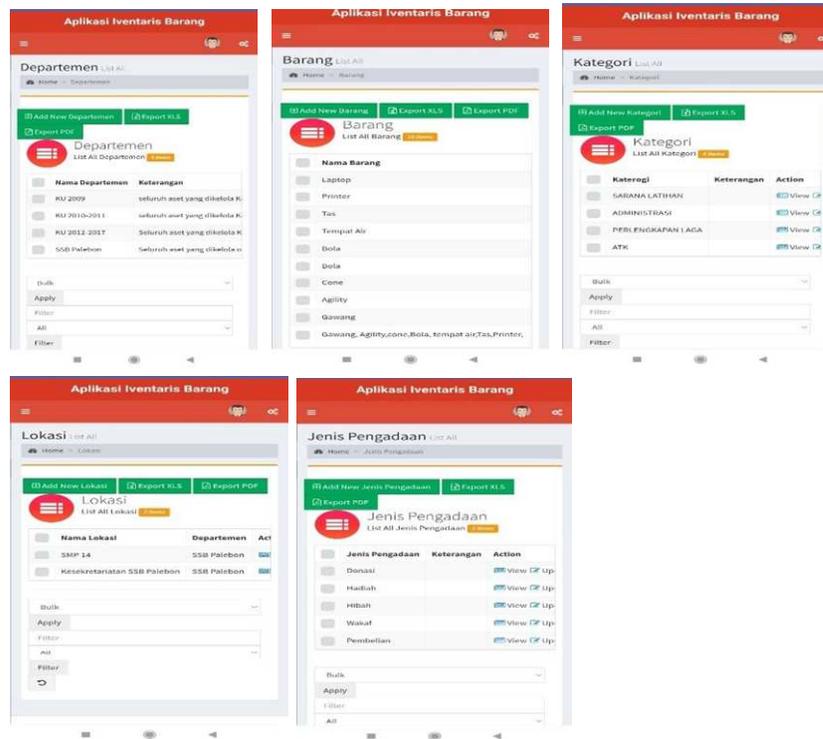
Gambar 7. Tampilan Menu Pengembalian

Pendampingan dilaksanakan pada tanggal 17 September 2022 di basecamp SSB Palebon



Gambar 8. Pendampingan Penggunaan Aplikasi

Hasil pendampingan aplikasi diperoleh bahwa tiga koordinator dan dua orang pengurus mampu melakukan input data sarana latihan SSB Palebon. Hasil pengisian data oleh peserta pendampingan ke aplikasi dapat dilihat pada Gambar 9 berikut



Gambar 9. Hasil Pendampingan Penggunaan Aplikasi

Pada kesempatan ini tim pengabdian juga menyerahkan bantuan berupa satu pasang gawang untuk kebutuhan latihan siswa SSB Palebon.



Gambar 10. Serah Terima Bantuan Gawang Secara Simbolis



Gambar 11. Gawang Hibah dari Tim Pengabdian Polines

KESIMPULAN

Dari kegiatan pengabdian yang telah dilaksanakan dapat disimpulkan bahwa:

1. Peserta dapat menyerap materi yang disampaikan dengan baik
2. Inventarisasi Sarana latihan berbasis android memudahkan pengurus untuk melakukan inventarisasi barang, melacak peminjaman barang serta merencanakan perbaikan ataupun pembaharuan sarana latihan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fitria Syawalia, Yunita Sartika Sari. 2019. Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Sepak Bola Berbasis Web (Studi Kasus : Sekolah Sepak Bola Tunas Betawi Football Club). *Jurnal Informasi dan Ebisnis*.1(3). 2655-7541
- [2] Hananto Rahman Asri. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Sepak Bola Berbasis Android untuk Anak Usia 11-12 Tahun*.
eprints.uny.ac.id/id/eprint/50786
- [3] Harvey Greg. 2016. *Microsoft Excel 2016 All in One for Dummies*. John Wiley & Sons. New Jersey
- [4] Supritono Eko. 2018. Pengembangan Aplikasi Tes Ketrampilan Sepak Bola Berbasis Web. *Jurnal Keolahragaan*.6(1). 38-47