# PENDAMPINGAN PEMBUATAN WEBSITE PORTOFOLIO MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA UNTUK MAHASISWA POLITEKNIK NEGERI SEMARANG

**Sirli Fahriah[1)*], Idawati Hestiningsih[2)], Parsumo Rahardjo [3)], Wahyu Sulistiyo [4)], Sukamto [5)], Slamet Handoko [6)], Liliek Triyono [7)], Aisyatul Karima [8)], Amran Yobioktabera [9)], Mustabik Fathul Latief [10)]**

[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]Jurusan Teknik Elektro, Teknik Informatika, Politeknik Negeri Semarang
*E-mail: sirlifahriah@polines.ac.id

**Abstract**

Information technology in everyday life has a considerable influence, especially in the field of education or industry. One of the information technology in the world of computers, especially design. Semarang State Polytechnic (POLINES) is a vocational-based university. Polynes students are prepared to enter the industrial world so that after graduation they will understand the real world of work. With a vocational polyclinic base that is ready to enter the world of work or industry, students are expected to have a portfolio. The portfolio that we will build here is primarily website-based. This is certainly an important problem for students to prepare themselves in looking for work after graduation or internships. Therefore, it is necessary to have activities that can increase student knowledge about portfolio websites. Through the community service program, assistance is provided in the creation of a portfolio website using figma. This activity was carried out at the Semarang State Polytechnic. The results of this service activity are the results of designs from training participants which are uploaded on the training results report form. With these results it proves that participants or students can implement the knowledge conveyed in a portfolio website.

**Keywords:** information, design, website, portfolio, figma.

**Abstrak**

Teknologi informasi dalam kehidupan sehari hari memberikan pengaruh yang cukup besar khususnya di bidang pendidikan ataupun industri. Salah satu teknologi informasi dalam dunia komputer kususnya desain. Politeknik negeri semarang (POLINES) merupakan perguruan tinggi yang berbasis vokasi. Mahasiswa polines di persiapkan untuk terjun ke dunia industry agar kelak setelah lulus mengerti dunia kerja yang sesungguhnya. Dengan basis polines vokasi yang siap terjun ke dunia kerja atau industry, di harapkan mahasiswa memiliki portofolio. Portofolio yang akan kita bangun disini khususnya berbasis website. Hal ini tentu menjadi masalah penting buat para mahasiswa untuk mempersiapkan diri dalam mencari pekerjaan setelah lulus ataupun magang. Oleh karena itu perlu adanya kegiatan yang dapat meningkatkan pengetahuan mahasiswa tentang website portofolio. Melalui program pengabdian masyarakat diadakan pendampingan pembuatan website portofolio menggunakan figma. Kegiatan ini dilaksanakan di Politeknik Negeri Semarang. Hasil dari kegiatan pengabdian ini yaitu hasil desain dari peserta pelatihan yang di upload pada form laporan hasil pelatihan. Dengan hasil tersebut membuktikan bahwa peserta atau mahasiswa dapat mengimplementasikan ilmu yang disampaikan dalam sebuah website portoflio.

**Kata kunci:** informaasi, desain, website, portofolio, figma.

## PENDAHULUAN

Informasi pada saat ini telah menjadi salah satu aset yang paling berharga pada berbagai bidang dalam kehidupan manusia sehari-hari. Oleh karena itu, cara dan metode pengumpulan, pengelolaan dan penyajian informasi menjadi fokus dalam bermacam-macam penelitian dan pengembangan teknologi. Teknologi adalah sebuah pengetahuan yang ditujukan untuk menciptakan alat, Tindakan pengolahan dan ekstraksi benda. Kita dapat menggambarkan teknologi seperti halnya produk, proses atau organisasi [1]. Teknologi komputer telah memungkinkan informasi yang telah dikumpulkan dapat diolah dengan mudah dan disajikan dengan cepat. Teknologi tersebut dinamakan teknologi informasi. Teknologi informasi merupakan perkembangan sistem informasi dengan menggabungkan antara teknologi komputer dengan telekomunikasi [2]. Kelebihan dan manfaat yang ditawarkan oleh kemajuan teknologi tersebut dilihat dari integrasi data, kecepatan pengolahan dan kemudahan dalam penyampaian informasi. Ilmu komputer adalah bidang ilmu yang menggunakan algoritma pada komputer untuk memanipulasi data dan mengkomunikasikan informasi digital. Dasar dari ilmu komputer adalah berpikir komputasional, menyelesaikan permasalahan dengan algoritma.

Di era Revolusi Industri 4.0, kita tidak hanya dituntut untuk melek teknologi, namun juga update terhadap informasi. Dunia industri digital telah menjadi suatu paradigma dan acuan dalam tatanan kehidupan saat ini. Generasi yang tumbuh dengan akses teknologi digital yang tidak terbatas tentu memiliki pola pikir yang berbeda dengan generasi sebelumnya. Di masa pandemi seperti sekarang, banyak hal yang bisa dilakukan desainer agar dilirik oleh perusahaan dan mendapatkan pekerjaan. Salah satunya yaitu memasarkan kemampuanya melalui portofolio online secara gratis. Namun, saat ini masih sangat sedikit wadah yang tepat untuk para desainer agar dapat menyimpan portofolio yang berkualitas dan sesuai dengan kebutuhan trend yang ada saat ini [3].

Mahasiswa vokasi di persiapkan agar lebih siap dalam dunia kerja. Maka dari itu mahasiswa harus memiliki beberapa portofolio sebagai pendukung. Belakangan ini, portofolio online atau biasa disebut e-portofolio, menjadi wadah untuk memamerkan beragam hasil karya suatu individu telah banyak digunakan. E-portofolio merupakan koleksi digital yang merepresentasikan individual, kelompok, komunitas, organisasi, atau institusi [4]. Dengan akses internet yang mudah serta banyaknya website ataupun jejaring sosial portofolio online, membuat istilah serta penggunaan

portofolio online semakin berkembang. Portofolio online menjadi fasilitas yang efisien dan memiliki jangkauan yang sangat luas untuk memamerkan hasil karya [5].

Portofolio online yang paling menarik adalah portofolio berbasis website. Portfolio website adalah portfolio digital yang digunakan untuk menunjukkan karya dan bakat mereka secara unik dan kepada audiens yang lebih luas. Oleh karena itu kegiatan pengabdian ini sangatlah penting dan diperlukan oleh para mahasiswa sebagai tambahan bekal skill sebelum mereka lulus. Untuk mempermudah lulusan mahasiswa Politeknik Negeri Semarang dalam mendapat pekerjaan, mahasiswa perlu memiliki daftar portofolio yang menarik. Oleh karena itu kami mengadakan "Pendampingan Pembuatan Website Portofolio Menggunakan Figma untuk Mahasiswa Politeknik Negeri Semarang". Kami dari Program Studi Teknik Informatika bermaksud untuk mendorong generasi muda dalam mempelajari ilmu komputer melalui teknologi informasi dengan memperkenalkan dasar dari ilmu komputer sejak dini. Solusi yang ditawarkan, Tim pengusul menawarkan solusi kepada mitra dengan memberi Pendampingan Pembuatan Website Portofolio Menggunakan Figma untuk Mahasiswa Politeknik Negeri Semarang. Target Luaran maka target dan luaran yang dihasilkan pada kegiatan pengabdian ini meliputi Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang website portofolio, Mahasiswa mampu menggunakan dan memanfaatkan aplikasi figma

## METODE

### 1. Tahapan atau metode Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

Metode atau tahapan yang dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan mitra meliputi 4 tahap yaitu (1) Wawancara & Observasi kebutuhan mitra, (2) Perencaan kegiatan (3) Pelaksanaan kegiatan dan ke (4) pembuatan laporan kegiatan. Kegiatan ini dilaksanakan bertempat di Politeknik Negeri Semarang. Pada tahap Wawancara & Observasi kebutuhan mitra, bersama dengan mitra tim melakukan wawancara dan mengidentifikasi kebutuhan dan permasalahan mitra. Tahap Perencanaan kegiatan berupa diskusi dengan tim dan mitra untuk menentukan materi sekaligus jadwal pelaksanaan kegiatan serta tempat pelaksanaanya. Tahap Pelaksanaan kegiatan berupa kegiatan yang sudah direncanakan Tim dengan mitra yaitu Pendampingan Pembuatan Website Portofolio Menggunakan Figma untuk Mahasiswa Politeknik Negeri Semarang dan teraktikh adalah Pembuatan laporan kegiatan. Metode yang digunakan

dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat adalah melakukan pelatihan kepada pihak mitra dengan peserta mahasiswa. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dilaksanakan secara luring dengan menggunakan aplikasi figma.

2. **Sasaran Pengabdian**

   Sasaran peserta dari pengabdian masyarakat ini adalah mahasiswa politeknik negeri semarang. Mahasiswa tingkat dua yang akan menempuh magang ataupun tingkat akhir untuk persiapan di dunia industry. Peserta berasal dari beberapa program studi yang berbeda dengan jumlah total 40 mahasiswa.

3. **Perangkat Lunak Pembelajaran**

   Perangkat lunak yang dipergunakan untuk pelatihan tersebut yakni: aplikasi figma, browser, internet.

4. **Perangkat Keras Pembelajaran**

   Perangkat keras yang dipergunakan dalam pelatihan pembuatan website portofolio tersebut diantaranya laptop, kabel rol, mic, speaker, display proyektor.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengabdian kepada masyarakat dengan tema pelatihan pembuatan website portofolio menggunakan figma bagi mahasiswa telah dilaksanakan pada hari jumat, 1 Juli 2022 di Gedung Magister Terapan Lantai 2 Politeknik Negeri Semarang. Kegiatan ini dilaksanakan dengan tetap menerapkan protokol kesehatan dan pembatasan jumlah peserta. Pelatihan dilaksanakan secara luring dengan jumlah peserta kurang lebih 40 yang mendaftar dan 36 mahasiswa yang hadir dari beberapa program studi. Dokumentasi kegiatan dapat dilihat pada beberapa gambar di bawah.

Acara dibuka oleh pembawa acara dan lanjutkan dengan sambutan dari ketua acara. Dokumentasi pembukaan acara dapat dilihat pada Gambar 1.

Gambar 1. sambutan dari ketua acara

Setelah acara dibuka, selanjutnya acara Pelatihan Pembuatan Website Portofolio. Pengajar memberi arahan bersama rekan lainnya yang mendampingi peserta dalam pembuatan website portofolio dari dasar. Dokumentasi Pelatihan dapat dilihat pada Gambar 2.

Gambar 2. Pelatihan Pembuatan Website Portofolio

Pelatihan berjalan dengan lancar dan hikmat. Sebelumnya peserta telah memiliki akun figma sebelum ke tahap pembuatan desain. Peserta tertarik dan antusias dalam pelatihan ini sehingga peserta dapat fokus dalam menjalani pelatihan. Peserta membuat

desain dengan mengikuti arahan pengajar dan modul yang telah dibagikan oleh panitia seperti pada gambar 3 dan 4.

Gambar 3. Peserta Pelatihan

Pada saat pelaksanaan, tim pengabdian masyarakat pun ikut mendampingi peserta dalam pelaksanaan pelatihan seperti pada gambar 5 dan 6.

Gambar 5. Pendampingan Peserta Pelatihan

Setelah pelatihan selesai dilaksanakan, tim pengabdian masyarakat Dosen D3 Teknik Informatika Polines foto bersama peserta pelatihan seperti ditunjukan pada Gambar 7.

Gambar 7. foto bersama peserta pelatihan

Terakhir foto bersama tim pengabdian masyarakat Polines, sebagai bentuk dokumentasi kegiatan dapat dilihat pada gambar 8.

Gambar 8. foto bersama tim pengabdian masyarakat Polines

## KESIMPULAN DAN SARAN

Dengan terlaksananya kegiatan dengan baik dan feedback atau penilaian dari kegiatan tersebut maka dapat disimpulkan bahwa pelatihan pembuatan website portofolio menggunakan figma untuk mahasiswa Politeknik Negri Semarang sangat bermanfaat bagi para mahasiswa berdasarkan gambar 2 dimana hasil kesan pesan peserta menunjukkan peningkatan pemahaman, kretivitas dan ilmu dari pelatihan yang telah dilaksanakan. Peserta mengharapkan pelatihan seperti ini dapat dilaksanakan lebih rutin untuk meningkatkan ketrampilan mahasiswa

## DAFTAR PUSTAKA

[1] Janer Simarmata, dkk., 2020, *Teknologi Informasi dan Sistem InformasiManajemen*, Yayasan Kita Menulis.
[2] Haris Budiman., 2017, *Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan,* Vol. 8 no.1, E-ISSN: 2528-2476.
[3] Irfaan Abdul Aziz Azziddin dan Rizza Indah Mega Mandasari, 2021, *Design Box : Website-Based Design Portfolio Application,* Vol. 7 no.6, ISSN : 2442-5826
[4] Ittelson, G. L., 2005, An Overview of E-Portofolios. Educause Learning Initiative, 1, 1-27.
[5] Shidqul Wafa, Primaadi Airlangga, 2021, *Portofolio Hasil Karya Berbasis Website,* Vol. 3 no.3, e-ISSN: 2656-0550.