

PORTAL WEB HYBRID TERINTEGRASI DALAM UPAYA MENUNJANG PROMOSI DAN HILIRISASI DESA WISATA KANDARI

Nurseto Adhi^{1)*}, Rikawati¹⁾, Vita Arumsari¹⁾,
Utami Sulistyorini¹⁾, Aiun Hayatu Rabinah²⁾

¹⁾Jurusan Akuntansi, Politeknik Negeri Semarang
Jln. Prof. Soedarto Semarang

²⁾Jurusan Teknik Sipil, Politeknik Negeri Semarang
Jln. Prof. Soedarto Semarang

*Email: nurseto.adhi@polines.ac.id

Abstract

This study was aim to make a Kandri Village's integrated information system between tourist village service and e-marketplace MSME based on web and web applications. The Kandri Village is a tourist village that relies on tourism activity as the main income and during this pandemic have decreased 75%-90% income. the information that needed by a visitor not updated and not reachable. A hybrid application is an application that combines application technology and native application, but the interface and how hybrid applications work more like a web application than a mobile application. hybrid application in the Kandri Village's information system is expected to give convenience to visitors who looking for Kandri Tourist Village's information and products produced by MSME in the Kandri Village through all smartphone platforms. The research method that used in this study consisted of data collection, data analysis, design hybrid system, and system implementation. the result of this study was web hybrid system was successfully built with Village Tour Packages and Mekarsari MSME's products Kandri Village as main contents.

Keywords: *Web, Hybrid, Kandri, Aplikasi, Mekarsari*

Abstrak

Penelitian ini bertujuan membuat sebuah sistem informasi desa kandri yang terintegrasi antara layanan wisata desa dengan e-marketplace UMKM yang ada di desa Kandri berbasis web dan aplikasi web. Desa Wisata Kandri adalah desa Wisata yang mengandalkan pariwisata sebagai pemasukan desa dan selama pandemi ini mengalami penurunan tingkat kunjungan sebesar 75%-90% karena informasi yang tidak terupdate dan tidak dapat dijangkau oleh masyarakat yang ingin berkunjung ke Desa Wisata Kandri akibat dari tidak terdapatnya sistem informasi yang memadai. Aplikasi hybrid adalah aplikasi yang menggabungkan teknologi aplikasi web dan aplikasi native, tetapi tampilan dan cara kerja aplikasi hybrid lebih seperti aplikasi web daripada aplikasi mobile. Aplikasi hybrid pada sistem informasi desa wisata kandri diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada pengunjung dalam mencari informasi desa wisata kandri maupun produk produk yang dihasilkan oleh UMKM di desa kandri melalui smartphone tanpa adanya kendala keterbatasan mobile platform yang digunakan. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah dengan Pengumpulan data, Analisa Data, Perancangan sistem Hybrid, Implementasi pembangunan sistem. Sistem Web Hybrid telah berhasil dibangun dengan dua konten utama yang terdiri dari paket wisata desa dan UMKM Mekarsari desa Kandri.

Kata Kunci: *Web, Hybrid, Kandri, Aplikasi, Mekarsari*

PENDAHULUAN

Pada tahun 2020 pandemi covid melanda dunia hingga sekarang yang berdampak

pada dunia perekonomian di berbagai sektor tidak terkecuali sektor pariwisata. Menurut Badan Pusat Statistik (BPS) Total kunjungan wisatawan mancanegara ke Indonesia pada tahun 2020 sebesar 4,02 juta kunjungan. Apabila dibandingkan dengan tahun 2019, jumlah wisatawan mancanegara turun sebesar 75,03 persen.

Desa Wisata Kandri adalah desa Wisata yang mengandalkan pariwisata sebagai pemasukan desa dengan mengandalkan promosi *door to door* dan *mouth to mouth* sehingga pada era digitalisasi saat ini promosi tersebut akan membuat adanya informasi yang tidak terupdate dan tidak dapat dijangkau oleh masyarakat luas yang ingin berkunjung ke Desa Wisata Kandri.

Sistem manajemen yang masih dikelola secara konvensional dirasa kurang efektif dan efisien dalam mengelola desa wisata kandri yang sudah menjadi desa wisata sehingga diperlukan sistem informasi untuk mendukung aktivitas yang dilakukan oleh manajemen pengelola desa wisata kandri. Sistem informasi akan memudahkan manajemen dalam mengelola desa wisata dan mengenalkan produk produk hasil produktivitas warga yang bergerak dalam bidang UMKM.

Perancangan aplikasi hybrid yang menggabungkan teknologi aplikasi web dan aplikasi native akan lebih tepat dalam pengembangan sistem informasi desa wisata kandri. Aplikasi hybrid pada sistem informasi desa wisata kandri diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada pengunjung dalam mencari informasi desa wisata kandri maupun produk produk yang dihasilkan oleh UMKM di desa kandri melalui smartphone tanpa adanya kendala keterbatasan mobile platform yang digunakan.

METODE PENELITIAN

1. Pengumpulan data Penulis melakukan diskusi dengan Pokdarwis Desa Wisata Kandri untuk mengumpulkan data dan informasi yang dijadikan acuan dan referensi dan konten dari web portal hybrid.
2. Tahap analisa Melakukan analisa terhadap sistem web yang cocok yang dapat diterapkan pada permasalahan yang dialami oleh Desa Wisata Kandri.
3. Tahap perancangan Perancangan sistem Web desa Wisata Kandri menggunakan flowchart sederhana untuk melihat alur informasi pengunjung situs Desa Wisata Kandri.
4. Tahap implementasi Tahap ini diawali dengan pemilihan *hardware* dan *software*

yang akan digunakan. Hardware pada penelitian ini akan menggunakan laptop dan komputer dengan prosesor Intel atau AMD dengan OS windows 10, sedangkan Perangkat lunak yang digunakan adalah :

- a. Google Chrome
- b. Wordpress
- c. Microsoft Office

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil rancangan bangun aplikasi hybrid yang dibangun untuk desa wisata kandri dapat diakses melalui website maupun smartphone. menu yang tersedia dalam website maupun smartphone antara lain home, profil, UMKM, unggulan, event, berita, paket wisata, dan reservasi. Tampilan rancang bangun aplikasi pada *website* dan *smartphone* seperti pada gambar dibawah ini.





Gambar 1. Rancangan Bangun Aplikasi Hybrid *Website dan Smartphone*
 Informasi aplikasi hybrid yang ditampilkan pada *website* maupun *smartphone* dapat

mendistribusikan berbagai informasi baik terkait desa wisata maupun produk lokal hasil olahan warga desa yang bermukim didesa kandri kepada seluruh kalangan masyarakat lokal maupun internasional yang membutuhkan informasi desa wisata kandri. Selain itu, manajemen pengelola desa wisata kandri dapat melakukan promosi tanpa harus *door to door* atau *mouth to mouth* dengan menyediakan informasi baik dalam bentuk konten kreatif dan inovatif sehingga dapat menarik para wisatawan untuk melakukan kunjungan.

SIMPULAN

Kesimpulan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Terbentuknya portal website hybrid dapat memudahkan akses pencarian informasi layanan wisata dan produk desa wisata kandri.
2. Keberadaan Portal Website Hybrid Desa Wisata Kandri menjadi solusi sebagai media promosi kepada calon wisatawan dan wisatawan potensial yang hendak berkunjung pada masa pandemi covid ini.
3. Memudahkan manajemen dalam mengelola desa wisata kandri.

Saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Kedepannya dapat mengembangkan menu baru sesuai kebutuhan dalam aplikasi website.
2. Membuat konten konten kreatif dan inovatif di dalam website sebagai pembaharuan informasi.
3. Manajemen dapat menjalin Kerjasama dengan berbagai mitra untuk dapat mengembangkan sector UMKM dan desa wisata.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Suprianto, Asri Amaliza Fathia Matsea. 2018. Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Dan Pemeriksaan Dokter Di Klinik Pengobatan Berbasis Web. *Jurnal Rekayasa Informasi*. Vol. 7. No.1.
- APJII. 2014. Profil Pengguna Internet Indonesia 2014. Jakarta:Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. diakses pada tanggal 7 desember 2021 pukul 7.52 WIB melalui <https://apjii.or.id/downfile/file/PROFILPENGGUNAINTERNETINDONESIA2014.pdf>

- Muhammad Dian Fajri, Wirentake, M. Julkarnain. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Web Di Sekolah Tinggi Keguruan Ilmu Pendidikan Paracendekia Nahdlatul Wathan Sumbawa. *Jurnal JINTEKS*. Vol. 2. No. 1.
- Pradana, Dimas Iqbal. Waspada, Indra. 2019. Aplikasi Hybrid pada Sistem Informasi Penyewaan Buku. *Jurnal Simetris*. Vol 10. No. 1. P-ISSN: 2252-4983, E-ISSN: 2549-3108.
- R Gangundi. 2010. *Smartphone Application Development Using Cross Platform Framework, in Proceedings of the National Conference on Information and Communication Technology*. India: NMIMS University Mumbai.
- Renstra Polines 2020-2024. Adendum 1. 2020. Roadmap Penelitian Prodi Analisis Keuangan
- Sulistio, Diah Angraina Fitri. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Pada Sdit Al-Manar Kota Pekanbaru. *JURNAL FASILKOM*. Vol. 10 No. 1. Hal. 20-24.
- Surat Keputusan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Nomor 03/Dj/Kep/1979
- Surat Keputusan Direktur Politeknik Negeri Semarang Nomor 8904A/PL4.4.3/DI/2018
- Tun, P.M. 2014. Choosing A Mobile Application Development Approach. *Asean Journal of Management & Innovat1*. Pp. 69–74.
- V. Noer Firdausy, F. Agus, I. Fitri Astuti. 2017. Aplikasi Android Hybrid Untuk Pemilihan Lokasi Kuliner. Universitas Mulawarman.
- Wagiu, Charlene Alicia. Palopak Yulianus. 2019. Perancangan Hybrid Mobile Application Penghubung Orang Tua dan Guru pada Sekolah Taman Kanak-Kanak. *Jurnal TeIKa*. Vol 9. No. 1.
- Wawancara Pokdarwis Pandanaran Desa Wisata Kandri www.polines.ac.id (diakses pada tanggal 20 Maret 2021)